

INFORMAZIONI PERSONALI

Emanuele Lenzi



OBIETTIVO PROFESSIONALE

Sono costante e determinato in quello che faccio per raggiungere i miei obiettivi. Mi piace collaborare con le persone.

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

2018-2021

Laurea Magistrale in Informatica Umanistica

Università di Pisa

- Certificato N. 20204606426
- Votazione finale: 110 e lode/110
- Titolo: Estensione dei Functional Requirements for Bibliographic Records per la biblioteca digitale di HMR <<https://etd.adm.unipi.it/theses/available/etd-05062021-090522/>>
- Abstract: Nell'ambito del progetto Hackerando la Macchina Ridotta (HMR), progetto di ricerca in storia dell'informatica, è stata sviluppata una biblioteca digitale che mette a disposizione la documentazione prodotta e raccolta dal progetto (per esempio le pubblicazioni scientifiche di HMR, o le scansioni dei documenti trovati nell'archivio della Calcolatrice Elettronica Pisana) ai suoi utenti con diversi livelli di riservatezza. La biblioteca digitale è stata sviluppata come un'applicazione web che aggrega e visualizza dati testuali, multimediali e geospatiali da fonti eterogenee, utilizzando PHP, Javascript, HTML e CSS.
- Relatori: Giovanni A. Cignoni; Simona Turbanti
- Data di conseguimento: 03/06/2021

2013-2018

Laurea in Informatica Umanistica

Università di Pisa

- Certificato N. 20204606428
- Votazione finale: 107/110
- Titolo della relazione di laurea: Comunicazione e progetti di ricerca: una soluzione CMS per HMR <https://www.progettohmr.it/Document/HMR_2018d_EL-Tesi.pdf>
- Relatori: Giovanni A. Cignoni; Simona Turbanti
- Data di conseguimento: 15/02/2018

2006-2011

Diploma di Liceo classico

Liceo Classico Carducci – Viareggio (LU)

- Votazione finale: 67/100
- Data di conseguimento: 2011

ESPERIENZA PROFESSIONALE

15 luglio 2021 – in corso

Assegnista di ricerca

Istituto di Scienza e Tecnologie dell'Informazione "Alessandro Faedo", Area della Ricerca CNR di Pisa:

Attività di ricerca svolta nell'ambito del progetto Blue-Cloud: Piloting innovative services for Marine Research & the Blue Economy sulla tematica: "Utilizzo di applicazioni web come strumento per aggregare fonti eterogenee di dati". Conferimento Prot. ISTI n. 0002519/2021 del 08/07/2021. Relazione attività Prot. ISTI n. 0001870/2022 del 21/06/2022. Rinnovo assegno Prot. ISTI n. 0001901/2022 del 22/06/2022

26/10/2022



Pisa

- Supporto all'estensione dell'ontologia per la rappresentazione formale di narrazioni (Narrative Ontology -NOnt) al fine di includere dati geospaziali. L'ontologia è stata sviluppata dal gruppo di Digital Humanities di ISTI-CNR come estensione delle ontologie CIDOC CRM, FRBRoo e OWL Time.
- Progettazione e sviluppo di un'estensione del tool NBVT per la creazione e la visualizzazione di narrazioni in forma di story map (la nuova versione del tool si chiama SMBVT, Story Map Building and Visualising Tool) <<https://tool.dlnarratives.eu/>>.Github: repository [7]. Il tool è stato sviluppato utilizzando i seguenti linguaggi:
 - Utilizzo di Javascript (con libreria StorymapJS) per la visualizzazione delle story maps; per la gestione dell'interfaccia di creazione di una storia; per la gestione delle chiamate ajax per lo scambio di dati tra client e server
 - Utilizzo di HTML e CSS per la visualizzazione e per lo stile delle pagine web del tool
 - Utilizzo di PHP per l'autenticazione degli utenti nel database Postgresql; per la gestione dell'inserimento/modifica/eliminazione delle storie nel database; per la creazione di file e cartelle sul server; per l'upload di immagini locali sul server
- Progettazione e sviluppo di un software per la creazione del grafo OWL della conoscenza a partire da quella collezionata attraverso il tool SMBVT e per l'inserimento automatico del grafo all'interno del triple store Fuseki
Github: repository [11]
 - Utilizzo di PHP per il recupero dei dati delle storie dal database in formato JSON; per il passaggio dei dati JSON al software che crea i grafi (scritto in java) chiamando il file jar da terminale
- Integrazione del nuovo SMBVT con l'infrastruttura D4Science per l'autenticazione e l'autorizzazione automatiche degli utenti
 - Utilizzo di PHP (con libreria OpenID Connect) per la gestione del protocollo standard OAuth2 per permettere ad utenti esterni di effettuare l'accesso al tool
- Progettazione e sviluppo di un'interfaccia web che consente di visualizzare le storie prodotte da SMBVT come timeline e storymap. Tramite l'interfaccia è inoltre possibile interrogare la knowledge base di progetto utilizzando query SPARQL predefinite
Github: repository [9]
 - Utilizzo di Javascript (con libreria StorymapJs e TimelineJs) per la visualizzazione delle storie come story map e timeline; per effettuare chiamate ajax che gestiscono le query SPARQL; per la ricerca delle storie e per l'ordinamento delle storie trovate tramite diversi filtri (con libreria in Javascript DataTable)
 - Utilizzo di PHP per il recupero di appositi parametri nelle url delle storie, e per il recupero dei dati dal database delle storymap
- Progettazione e sviluppo di un software per la creazione automatica di 454 storie con SMBVT a partire da file CSV
Github repository [10]
 - Utilizzo di PHP per la modifica e per l'arricchimento dei dati delle storie presenti nei csv; per l'estrazione dei dati dal csv e per il loro salvataggio nel database; per la creazione della pagina della storia sul server
- Progettazione e sviluppo di un software che consente l'estrazione automatica dei dati relativi ai toponimi danteschi a partire dai risultati dell'API di DanteSearch <<http://vdl.isti.cnr.it/dantesearch.html>>.GitHub: repository [8]
 - Utilizzo di PHP per elaborare un file word contenente la lista dei toponimi e per effettuare chiamate API a DanteSearch
- Supporto all'ampliamento dell'ontologia dei toponimi (IMAGO Ontology) per includere dati geospaziali, utilizzando CIDOC CRM come vocabolario di riferimento
- Collaborazione alla progettazione e allo sviluppo di una mappa che visualizza i dati geo-spatiali relativi ai toponimi estratti dalla knowledge base di IMAGO (<https://imagoarchive.it/en/toponyms/>)
Github: repository [12]
 - Utilizzo di Javascript (con libreria Leaflet) per la creazione della mappa e per effettuare queries predefinite alla knowledge base

Attività Assegnista di ricerca

marzo 2017 – maggio 2017

Tirocinio curricolare di 150 ore nel corso di studi in Informatica Umanistica

26/10/2022
Pisa



Progetto Hackerando la Macchina Ridotta <<https://www.progettohmr.it/>> con Tutor Giovanni A. Cignoni

- Sviluppo di EPICAC, un CMS dedicato per le esigenze del nuovo sito web del progetto;
 - utilizzo di HTML e CSS per la creazione delle pagine statiche e per lo stile;
 - utilizzo di javascript (con le librerie jQuery, tinyMCE, DataTables, e jQueryUI) per le interazioni dinamiche con il browser, e per la gestione di chiamate Ajax.
- Utilizzo di PHP per la risposta alle chiamate Ajax con oggetti Json; per l'inserimento di dati in database MySQL; per il trasferimento di file all'interno del server;
- Analisi, progettazione, codifica e verifica secondo le prassi dell'ingegneria del software.

Attività Tirocinante sviluppatore full-stack

ATTIVITÀ

- 1 febbraio 2020 – oggi **Sviluppatore full-stack della biblioteca digitale di HMR (Hackerando la Macchina Ridotta) <<https://www.progettohmr.it/Biblio/>>**
Progetto Hackerando la Macchina Ridotta <<https://www.progettohmr.it/>>, Università di Pisa
Github: repository [1]
 - Studio dei modelli concettuali di catalogazione FRBR, FRAD, FRSAD e LRM;
 - Sviluppo di un'interfaccia utente per la catalogazione costruita sul modello FRBR e di un'interfaccia utente per la ricerca delle risorse, e il reperimento di esse in base alla propria capability;
 - Utilizzo di HTML, CSS per la creazione delle pagine di catalogazione e di ricerca
 - Utilizzo di Javascript (con libreria Jquery) per la gestione di chiamate Ajax e per le interazioni dinamiche
 - Utilizzo di PHP e MySql per la gestione dei dati nel database e delle ricerche; utilizzo di PHP per la creazione di API per l'integrazione con altre applicazioni. Le API restituiscono le citazioni bibliografiche come oggetti JSON e le formattano automaticamente.
- Attività** Attività di volontariato sviluppatore full-stack (<https://www.progettohmr.it/Persone/>)
- 10 aprile 2017 – oggi **Reingegnerizzazione e sviluppo del sito web per il progetto HMR (Hackerando la Macchina Ridotta) e di un suo CMS dedicato (EPICAC)**
Progetto Hackerando la Macchina Ridotta <<https://www.progettohmr.it/>>, Università di Pisa
Github: repository [6]
 - Sviluppo di un nuovo sito dinamico con nuove funzionalità basate sulle esigenze del progetto;
 - Sviluppo di una nuova pagina dedicata alla cronologia di progetto, costruita con Javascript e chiamate ajax;
 - Sviluppo e aggiornamento di EPICAC, il CMS dedicato di HMR per l'inserimento degli avvenimenti di progetto.
 - Integrazione di altri progetti
 - Front-end: HTML, CSS, Javascript (con librerie Jquery, tinyMCE, DataTables, jQueryUI)
 - Back-end: PHP, MySql
- Attività** Attività di volontariato sviluppatore full-stack (<https://www.progettohmr.it/Persone/>)
- 1 dicembre 2019 – gennaio 2020 **Sviluppatore sito web Red Planet Video Production**
Red Planet Video Production <<https://www.redplanetvideo.it/>>, Viareggio (LU)
Github: repository [2]
 - Creazione del tema;
 - Utilizzo di HTML, CSS (con libreria Bootstrap) per la creazione delle pagine statiche e per lo stile;
 - Utilizzo di Javascript (con libreria video.js) per la visualizzazione dinamica dei video;
 - Sviluppo di un'interfaccia per l'inserimento, la modifica, e la collocazione dei video nelle pagine dedicate, accessibile tramite login;
 - Utilizzo di PHP per l'inserimento di dati riguardanti i video in database MySql e per il trasferimento

26/10/2022

Pisa

dei video sul server

Attività Attività di volontariato sviluppatore full-stack
(<https://github.com/EmanueleLenzi92/RedPlanetVideoProduction>)

1 aprile 2019 – luglio 2019

Sviluppo applicazione web per progetto universitario di Data Journalism sulle colonnine elettriche

<<https://wafi.iit.cnr.it/lab/dj-infouma/progettini/2018-2019/colonnine/applicazione.php>>, Università di Pisa

Github: repository [3]

- Utilizzo delle web API di Open Street Map per realizzare una mappa che, in base ad un percorso, ad un tipo di auto elettrica, e ad un raggio di ampiezza scelti dall'utente, trova le colonnine elettriche in Italia lungo quel percorso e che indica il numero di ricariche necessarie per giungere a destinazione;
 - Utilizzo di Javascript (con la libreria Jquery) per passare i dati (e.g. partenza e destinazione) al server tramite una chiamata Ajax.
 - Utilizzo di Javascript (con le librerie TurfJs e Leaflet) per disegnare le figure geometriche (linee, poligoni e cerchi) sulla mappa dopo aver ricevuto i dati elaborati in formato Json
 - Utilizzo di PHP per la gestione della chiamata Ajax. Tramite l'API di Open Street Map, venogno ottenuti i dati (e.g. i punti di una strada), che venogno passati in formato Json al javascript e disegnati sulla mappa;
- Web scraping per il recupero dei dati delle colonnine con Python (libreria BeautifulSoup) e PHP (libreria Simple HTML DOM)

Attività Attività di volontariato sviluppatore full-stack (<https://wafi.iit.cnr.it/lab/dj-infouma/progettini/2018-2019/colonnine/contact.html>)

1 aprile 2019 – luglio 2019

Sviluppatore sito web Frigo Tecnica Luisotti

Frigotecnica Luisotti <<https://www.frigotecnica-luisotti.it>>, Viareggio (LU) - Via della Gronda, 369

Github: repository [4]

- Creazione del tema del sito con HTML, PHP, CSS (con libreria Bootstrap) e Javascript
- Integrazione del tema con Wordpress.

Attività Attività di volontariato sviluppatore full-stack
(<https://github.com/EmanueleLenzi92/frigotecnicaluisotti>)

10 marzo 2019 – luglio 2019

Creazione modello 3D del busto di Lorenzo Viani e integrazione sul web con 3DHOP per progetto universitario

Grafica 3D per i beni culturali, Università di Pisa

Github: repository [5]

- Creazione di un modello 3D del busto di Lorenzo Viani tramite fotogrammetria e il programma metashape
- Utilizzo di HTML per la creazione del sito web, CSS per la grafica (con libreria bootstrap)
- Utilizzo di javascript con libreria 3DHOP per la creazione di un viewer che permette la visualizzazione del modello 3D all'interno del sito web

Attività Attività di volontariato creazione sito e modello 3D
(<https://github.com/EmanueleLenzi92/VianiModello3D>)

PUBBLICAZIONI

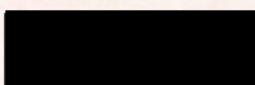
Riviste

2022 Bartalesi, V., Pratelli, N. & **Lenzi, E.** Linking different scientific digital libraries in Digital Humanities: the IMAGO case study. International Journal on Digital Libraries (2022).
<https://doi.org/10.1007/s00799-022-00331-4>.

2022 Bartalesi, V., Pratelli, N., & **Lenzi, E.**, "Using Semantic Web to Create and Explore an Index of Toponyms Cited in Medieval Latin Geographical Works", inviato al Journal on Computing and Cultural

26/10/2021

Pisa



Heritage (JOCCH), Association for Computing Machinery (ACM).

- 2022 Bartalesi V., Coro, G., **Lenzi, E.**, Pratelli, N., Pagano, P. Felici, F., Moretti, M. & Brunori, G. "Using Semantic Story Maps to Describe a Territory beyond its Map", inviato a Concurrency and Computation: Practice and Experience, Wiley Online Library.

Conferenze

- 2022 Bartalesi, V., Pratelli, N., & **Lenzi, E.** "A Knowledge Base of Medieval and Renaissance Geographic Latin Works". In Italian Research Conference on Digital Libraries (IRCDL 2022).

- 2019 Bongini, V., Cignoni, G.A., **Lenzi, E** & Pratelli, N. (2019). "Storia dell'informatica: metodi e strumenti per raccontarla da informatici". In: Allegrezza, S. (ed.), 8th AIUCD Conference 2019: Pedagogy, Teaching, and Research in the Age of Digital Humanities – Book of Abstracts, Udine, Italy, 2019 (pp. 207-210). http://aiucd2019.uniud.it/wpcontent/uploads/2019/01/BoA-2019_PROV.pdf

Software e rapporti tecnici

- 2022 **Lenzi E.**; Pratelli N.; Bartalesi V.; Coro G. Story Map Building and Visualising Tool (SMBVT) [id People: 467916]

- 2022 Pratelli N.; Bartalesi V.; **Lenzi E.** IMAGO Annotation Tool [id People: 468339]

- 2022 Bartalesi V.; Coro G.; **Lenzi E.**; Pratelli N.; Pagano P.; Rapporto di progetto (Project report), MOVING D3.3 - Tools for science-society-policy interfaces. Using semantic story maps to describe a territory beyond its map [id People: 472021]

PRESENTAZIONI

- 2022 Bartalesi, V., Pratelli, N., & **Lenzi, E.** "A Knowledge Base of Medieval and Renaissance Geographic Latin Works". Italian Research Conference on Digital Libraries (IRCDL 2022)

- 2022 Cignoni, G. A., De Martino, C., **Lenzi, E.**, Pratelli, N., & Ronco, D. "CEP60 oltre la CEP". Lezione ai Seminari di Cultura Digitale, Laurea in Informatica Umanistica, Università di Pisa

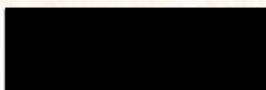
- 2021 Pratelli, N., Bartalesi, V., **Lenzi, E.** "Towards Representation and Visualization of Dante's Latin Toponyms". PRIN IMAGO – Index Medii Aevi Geographiae Operum: bilanci e prospettive (<https://imagoarchive.it/imago-workshop-2021-12-01.html>)

REPOSITORY

- [1] E. Lenzi, BibliotecaHMR, applicazione web: <https://github.com/EmanueleLenzi92/BibliotecaHMR>
- [2] E. Lenzi, RedPlanetVideoProduction, applicazione web: <https://github.com/EmanueleLenzi92/RedPlanetVideoProduction>
- [3] E. Lenzi, ColonnineElettriche, applicazione web: <https://github.com/EmanueleLenzi92/ColonnineElettriche>
- [4] E. Lenzi, frigotecnicaluisotti, applicazione web: <https://github.com/EmanueleLenzi92/frigotecnicaluisotti>
- [5] E. Lenzi, VianiModello3D, applicazione web: <https://github.com/EmanueleLenzi92/VianiModello3D>
- [6] E. Lenzi, EPICAC-Progetto-HMR, applicazione web: <https://github.com/EmanueleLenzi92/EPICAC-Progetto-HMR>
- [7] E. Lenzi, V.Bartalesi, N.Pratelli, The Story Map Building and Visualization Tool (SMBVT), web tool: <https://github.com/EmanueleLenzi92/SMBVT>
- [8] E. Lenzi, DanteSearch Get Toponyms, applicazione web: <https://github.com/EmanueleLenzi92/DanteSearchGetToponyms>

26/10/2022

Pisa



- [9] E Lenzi, Timeline-Storymap-Visualization, applicazione web:
<https://github.com/EmanueleLenzi92/Timeline-Storymap-Visualization>
- [10] E Lenzi, createStoriesFromCSV, applicazione web:
<https://github.com/EmanueleLenzi92/createStoriesFromCSV>
- [11] E.Lenzi, Narratives_Triplifier, applicazione web,
https://github.com/EmanueleLenzi92/Narratives_Triplifier
- [12] E.Lenzi, Dante_Tponyms_Map, applicazione web,
https://github.com/EmanueleLenzi92/Dante_Tponyms_Map

COMPETENZE PERSONALI

Competenza informatiche

- Ottima conoscenza di PHP e MySQL acquisite grazie ai corsi universitario di Laboratorio di programmazione web, Tecnologie assistive per la didattica, Data Journalism, alle attività legate al tirocinio e alla tesi, e alle attività di sviluppo siti web extrauniversitarie
- Ottima conoscenza di Javascript (in particolare della libreria Jquery), HTML e CSS acquisita grazie al corso universitario di Progettazione e programmazione web, alle attività legate al tirocinio e alla tesi, e alle attività di sviluppo siti web extrauniversitarie
- Buona conoscenza di Python acquisita grazie ai corsi universitari di Linguistica computazionale e Text Analytics
- Buona conoscenza di Java acquisita grazie al corso universitario di Analisi di dati e programmazione
- Ottima conoscenza delle tecnologie del Semantic Web (RDF/S, OWL, SPARQL), del formato Turtle per la rappresentazione dei dati in RDF, della creazione di ontologie con il software Protégé, e di ontologie che rappresentano dati geospatiali (CIDOC CRM, CRMgeo, W3C Geospatial Vocabulary) grazie al corso universitario di Semantic Web e all'esperienza di assegnista di ricerca
- Ottima conoscenza delle API di open street map e delle librerie Javascript (TurfJs e Leaflet) per la creazione di mappe
- Ottima competenza degli strumenti office

Lingua madre Italiana

Altre lingue

	COMPRENSIONE		PARLATO		PRODUZIONE SCRITTA
	Ascolto	Lettura	Interazione	Produzione orale	
Inglese	B1	B1	B1	B1	B1

Livelli: A1/A2: Utente base - B1/B2: Utente intermedio - C1/C2: Utente avanzato
Quadro Comune Europeo di Riferimento delle Lingue

Competenze comunicative

Buone competenze di comunicazione acquisite grazie ai corsi universitari, alle attività legate al progetto HMR (Hackerando la Macchina Ridotta), come le collaborazioni con gli altri studenti e tirocinanti, e grazie alle conferenze e alle riunioni con i partners di progetto durante l'attività di assegnista di ricerca

Competenze organizzative e gestionali

Buone competenze gestionali acquisite grazie agli incontri con i committenti per le specifiche dei requisiti dei siti web e con i partners dei progetti durante l'attività di assegnista di ricerca

Competenza digitale

AUTOVALUTAZIONE				
Elaborazione delle informazioni	Comunicazione	Creazione di Contenuti	Sicurezza	Risoluzione di problemi
Avanzato	Avanzato	Avanzato	Avanzato	Avanzato

Livelli: Utente base - Utente intermedio - Utente avanzato
Competenze digitali - Scheda per l'autovalutazione

26/10/2022

Pisa



Altre competenze

Patente di guida B

Dati personali Autorizzo il trattamento dei miei dati personali ai sensi del Decreto Legislativo 30 giugno 2003, n. 196 "Codice in materia di protezione dei dati personali".

26/10/2012

Pisa

